RoboLocode

***Robot fabrikk  
Grunnleggende programmering***

# IDENTIFICATION

|  |  |
| --- | --- |
| **Ansvarlig ingeniør** | |
| **NAVN** |  |
| INSPEKSJONSDATO |  |

# PROSEDYRE

Hvis du vil bli ingeniør i robotfabrikken, må du lære programmeringsspråket som robotene bruker- Python. For å gjøre det må du starte med det grunnleggende. Funksjon etter funksjon vil du lykkes med å designe en robot som vil prestere veldig bra.

Så la oss starte med de grunnleggende funksjonene:

|  |
| --- |
| 1. Output / Resultat |
| Å sende ut en viss verdi i Python er ganske enkelt. Faktisk har du gjort det allerede.  Det er to typer output i Python. De er:   1. Output fra funksjon 2. Konsoll-output   **Output fra funksjon**  **Retur (return)** er en funksjonell output. Dette betyr at «returen» brukes til å sende ut en viss verdi til en funksjon.  **Konsollutgang**  print () er en konsollutgang. Den brukes til å vise en viss verdi for konsollen. |

|  |
| --- |
| 1. Display / Visning |
| Det er viktig å vise hvor mye energi roboten din har tilgjengelig. Skriv kode som kan vise en melding som forteller brukeren hvor mye energi som er tilgjengelig (du kan velge en tilfeldig verdi) |
|  |

|  |
| --- |
| 1. Output formatering |
| I Python kan du ta brukerens input ved hjelp av input () -funksjonen. Inne i den kan du gi et argument om en instruksjon.  For eksempel,  Navn = input ("Skriv inn navnet ditt:")  Dette vil be deg om å oppgi navnet ditt, og hva du skriver inn vil bli lagret i variabelnavnet. |

|  |
| --- |
| 1. Display / Visning |
| Skriv kode som spør brukeren navnet på roboten hans, og skriver deretter tilbake en melding ved hjelp av det navnet. |
|  |

|  |
| --- |
| 1. Utfordring |
| Anta at for hvert løp som roboten din deltar i mister den 15% av batteriet. Med dette i minnet, skriv et program som beregner hvordan energi skal brukes i henhold til verdier som er lagt inn av brukeren. |
|  |

# VURDERING

Gi din tilbakemelding og vurdering av denne aktiviteten.

|  |
| --- |
|  |