

PAINEL ARTÍSTICO

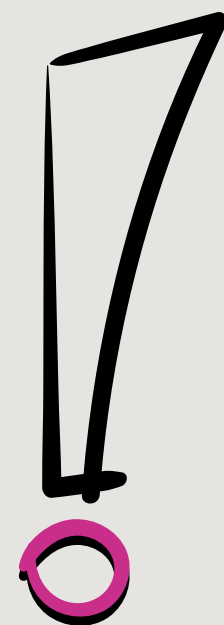
Educação para os Media 2026



EDUCAMEDIA



ENQUADRAMENTO GERAL

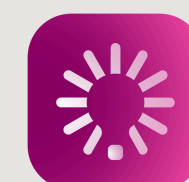


O concurso “**Educação para os Media**”, tem como objetivo capacitar, aperfeiçoar e atualizar professores e educadores da rede escolar da RAM, promovendo o desenvolvimento de projetos televisivos, fílmicos e videográficos. Este concurso fornece também ferramentas para que os alunos pensem de forma crítica, façam escolhas informadas e acessem ao mundo digital de forma segura.

Dentro deste contexto, todas as escolas da rede EDUCAMedia irão participar num projeto colaborativo: a **pintura de um painel** coletivo sobre Inteligência Artificial (IA) e Algoritmos, que será utilizado como fundo no espaço de entrevistas do evento Educação para os media.



EDUCAMEDIA



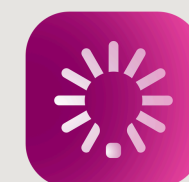


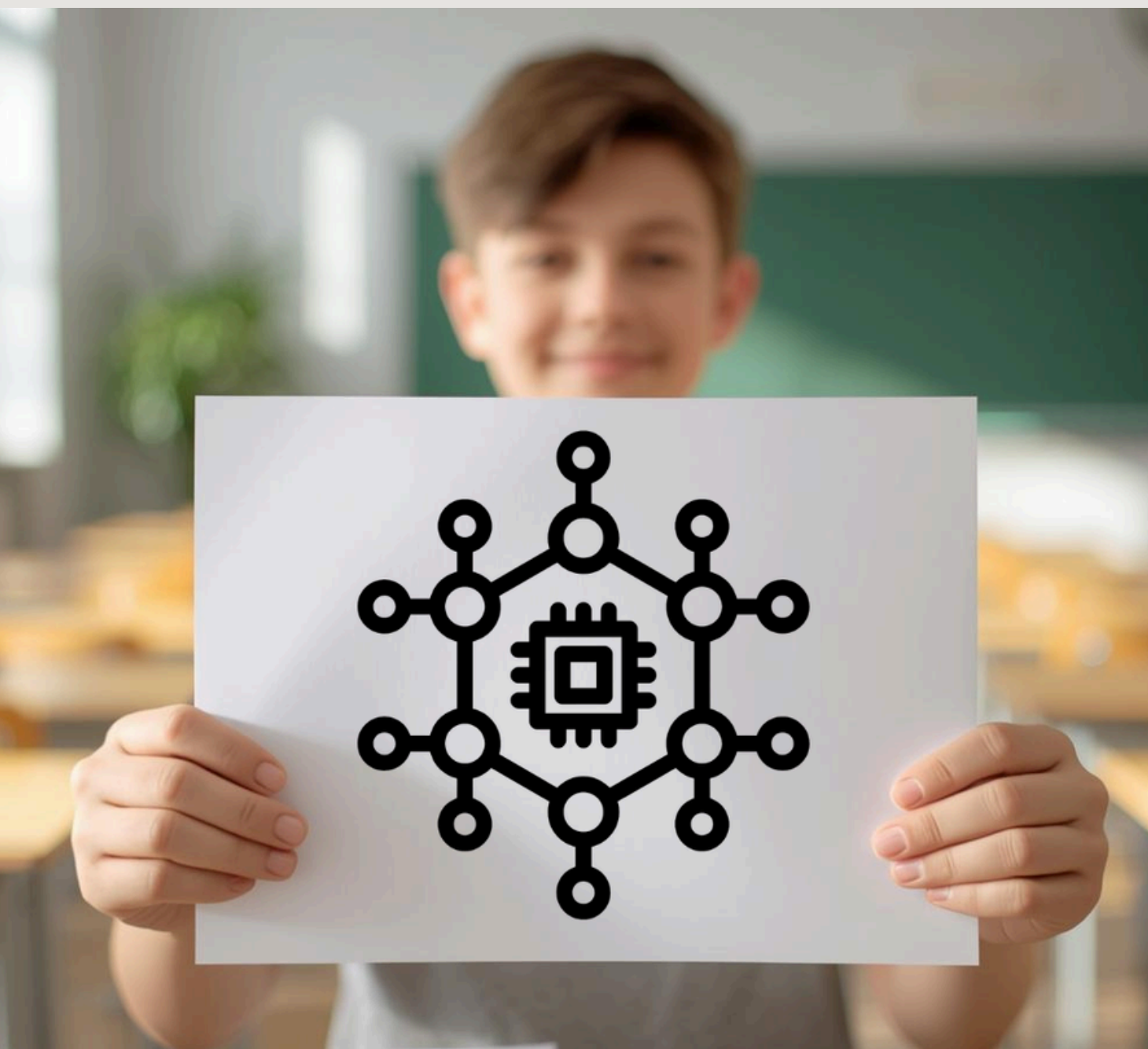
OBJETIVOS do PROJETO

- PROMOVER A LITERACIA MEDIÁTICA E REFLEXÃO SOBRE IA, ALGORITMOS E O PAPEL DOS MEDIA NA SOCIEDADE.
- ENVOLVER OS ALUNOS NO PROCESSO PRÁTICO DE PINTURA, REFORÇANDO COMPETÊNCIAS ARTÍSTICAS E CRIATIVAS.
- FOMENTAR A COLABORAÇÃO ENTRE ESCOLAS EDUCAMEDIA, CRIANDO UM PAINEL UNIFICADO E REPRESENTATIVO.
- CONECTAR O PROJETO COM A TEMÁTICA DO CONCURSO, FORTALECENDO O PENSAMENTO CRÍTICO E A CONSCIÊNCIA SOBRE O IMPACTO DOS MEDIA NA VIDA QUOTIDIANA.



EDUCAMEDIA





DESCRIÇÃO DA ATIVIDADE

- CADA ESCOLA RECEBERÁ UM PANO BRANCO/CRU COM O DESENHO PRÉ-DEFINIDO (DESENHO A LÁPIS).
- **OS ALUNOS DEVERÃO PINTAR O DESENHO COM TINTAS ACRÍLICAS, MANTENDO O ESTILO PRETO E BRANCO.**
- É RECOMENDADA A PARTICIPAÇÃO DE DIFERENTES ALUNOS, PROMOVENDO A INCLUSÃO E O ENVOLVIMENTO COLETIVO.
- **O PAINEL FINAL DE CADA ESCOLA FARÁ PARTE DE UM MURAL COLETIVO, REPRESENTANDO A UNIÃO DA REDE EDUCAMEDIA E A RELEVÂNCIA DA TEMÁTICA IA E ALGORITMOS NOS MEDIA.**



EDUCAMEDIA





PRAZOS

1. AS ESCOLAS DEVERÃO INSCREVER-SE ATRAVÉS DO SEGUINTE URL:

<HTTPS://TEDUCATIVAS.MADEIRA.GOV.PT/S/CEDM>

**2. LEVANTAR OS TECIDOS PARA PINTAR (NO ESPAÇO EDUCAMEDIA)*
- NO INÍCIO DE JANEIRO DE 2026.**

3. OS TRABALHOS DEVERÃO SER ENTREGUES ATÉ AO DIA 27 FEVEREIRO (NO ESPAÇO EDUCAMEDIA).

*(EB/PE DR. EDUARDO BRAZÃO DE CASTRO)



EDUCAMEDIA



MATERIAIS

- PANO COM DESENHO PRÉ-DEFINIDO A3 (30X42CM) FORNECIDO PELO EDUCAMEDIA;
- TINTAS ACRÍLICAS (PRETO E BRANCO);
- PINCÉIS OU OUTROS UTENSÍLIOS DE PINTURA.

RECOMENDAÇÕES

- Colocar um cartão debaixo do pano de tecido a pintar;
- Colocar o tecido por cima, esticar e prender com fita de papel (pintor);
- **Pintar o desenho;**
- Deixar secar e retirar a fita e o tecido.

Envio de registos fotográficos do processo para posterior divulgação nas plataformas da EDUCAMedia.



EDUCAMEDIA

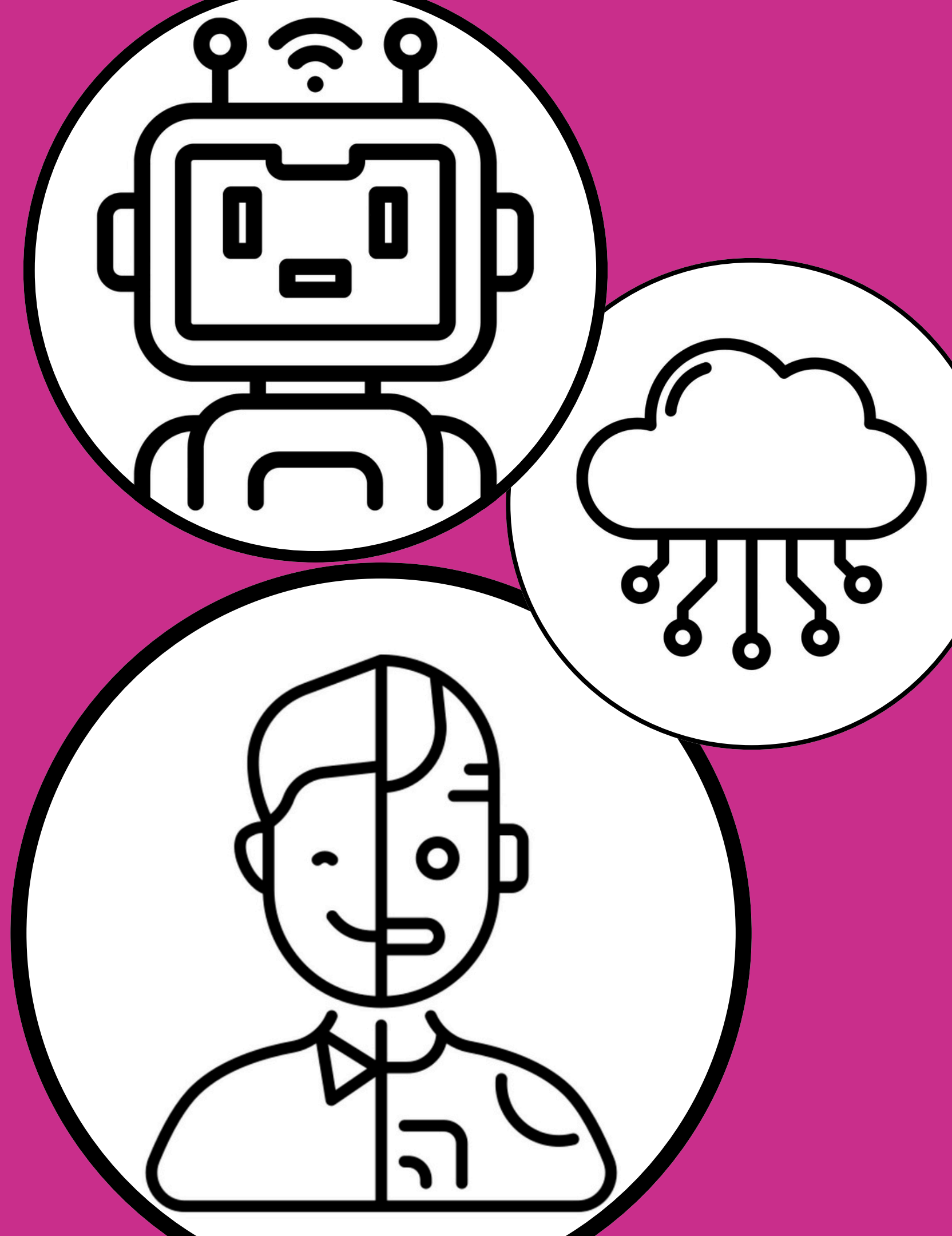


APLICAÇÃO FINAL DO PAINEL

O painel será utilizado como fundo visual no espaço de entrevistas, no evento Educação para os media, a decorrer no mês de março de 2026, simbolizando a unidade da rede EDUCAmédia e a importância dos media na sociedade contemporânea.



EDUCAMÉDIA





CONCLUSÃO

O DESENHO PRÉ-DEFINIDO GARANTE COERÊNCIA VISUAL, ENQUANTO A EXECUÇÃO PERMITE A EXPRESSÃO ARTÍSTICA DE CADA ESCOLA.

O PROJETO INTEGRA EDUCAÇÃO PARA OS MEDIA, LITERACIA MEDIÁTICA E EXPRESSÃO ARTÍSTICA, GARANTINDO QUE TODAS AS ESCOLAS PARTICIPEM ATIVAMENTE E CONTRIBUAM PARA UM PAINEL COLETIVO QUE SIMBOLIZA PENSAMENTO CRÍTICO, CRIATIVIDADE E COOPERAÇÃO ESCOLAR.



EDUCAMEDIA





EDUCAMEDIA

Dezembro 2025



EB/PE Dr. Eduardo Brazão de Castro

Rua da Escola Secundaria do Galeão 47, 9020-102 Funchal

Contatos

email: educamedia@edu.madeira.gov.pt

Geral: 291 145 757

291 145 000 EXT 410261



EDUCAMEDIA

