

Caderno de Atividades - Halloween

Realidade Aumentada

Características do Recurso Educativo:

- **Categoria:** Realidade Aumentada
- **Tipo de Recurso:** Atividade Prática
- **Duração:** 90 min
- **Destinatários:** Pré-escolar, 1.º e 2.º Ciclos
- **Ano de Criação:** 2023



Ciclo

Áreas de competências do Perfil dos Alunos (ACPA)

Para esta atividade foram selecionadas as seguintes áreas de competência a priorizar: **Linguagens e Textos (A)**, **Informação e Comunicação (B)**, **Relacionamento Interpessoal (E)** e **Sensibilidade Estética e Artística (H)**; tentando assim promover a melhoria das aprendizagens, reforçar o trabalho colaborativo entre todos os intervenientes no processo educativo, e desenvolver o espírito crítico e a prática democrática numa perspetiva de integração, responsabilidade e desenvolvimento pessoal e social.

Articulação disciplinar:

Reconhecer realidades interculturais distintas

- Gostos e preferências;
- Aspectos culturais de países de expressão inglesa;
- Celebrações e datas festivas;
- Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais na instalação de apps no telemóvel;
- Criar e Inovar - Produzir artefactos digitais originais simples e criativos para exprimir ideias.

Metodologias

- O/A docente faz a introdução do contexto de trabalho da temática do Halloween e as suas tradições
- O/A docente ajuda a instalar a app no telemóvel/Tablet com as regras de segurança: *o Quiver Masks*, na store às vezes aparece pelo nome Spectacular.
- Os (as) alunos (as) desenham criativamente, na folha de atividade fornecida.
- Os (as) alunos (as) utilizam a aplicação instalada para dar vida às suas criações.
 - Atividades e dinâmicas de grupo;
 - Pesquisa e utilização de tecnologias de realidade aumentada;
 - Apresentação oral do produto final.

Mecanismo de Monitorização da Evolução das Aprendizagens

Modalidades de avaliação: diagnóstica e formativa, recorrendo-se a trabalhos de grupo, criação de atividades temáticas interativas aplicando uma app de realidade aumentada.

HAPPY HALLOWEEN!

Design your Jack-o-Lantern using solid black shapes
Use the Quiver app to see your ghostly creation
come to life



NEW FEATURE!

This activity sheet is a little different from our other coloring pages. With a thick black pen fill in the areas you want to be carved out of the pumpkin and leave the rest of the drawing space white. Follow the examples below and have fun!



QuiverVision.com

- 1 Print
- 2 Color
- 3 Play

Procura algo diferente para a sua sala, com a temática Halloween? Seja para uma festa, ou prenda original, temos exatamente o que precisa.... RA (Realidade Aumentada).

Este marcador pode ser integrado em trabalhos como por exemplo:

Um cartaz em cartolina;

Uma apresentação Power Point;

Questão de interpretação durante uma aula;

Pode também criar jogos com cartas ou até mesmo uma caça ao tesouro.

1- Descarregue o marcador, imprima e use em peças (t-shirts, canecas, postais) ou decoração de salas.

2- Agora com recurso ao telemóvel/tablet aceda a:

<https://teducativas.madeira.gov.pt/ar/calendario/>

3- Aponete para o marcador.

Tire fotos e partilhe com a seguinte hashtag.

#cap3r@Halloween



<https://skfb.ly/o7JMK>