



Região Autónoma
da Madeira
Governo Regional

Secretaria Regional
de Educação



CAP3R

A Célula

Projeto de Autonomia e Flexibilidade Curricular com Realidade Aumentada

Características do Recurso Educativo:

- Categoria: TIC e Ciências da Natureza
- Tipo de Recurso: Atividade Prática
- Duração: 90 min
- Destinatários: 5.ºAno
- Ano de Criação: 2018

Ciclo

Realidade Aumentada

Designa-se realidade aumentada (RA) a integração de informações virtuais a visualizações do mundo real, neste exemplo prático aplicamos a tecnologia da disciplina de Tic na consolidação de aprendizagens da disciplina de Ciências da Natureza referentes a:

- Constituição da célula
- Células animais
- Células vegetais

Articulação disciplinar

- Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais na instalação de apps no telemóvel;
- Criar e Inovar- Produzir artefactos digitais originais simples e criativos para exprimir ideias.

Mecanismo de Monitorização da Evolução das Aprendizagens

Modalidades de avaliação: diagnóstica e formativa, criação e identificação de objetos tridimensionais definidos no espaço.

Material necessário

- Telemóvel ou tablet com sistema Android;
- Instalar no telemóvel a app Quiver
- Imprimir a atividade;
- Cores para os alunos
- Abrir a aplicação Quiver o telemóvel, apontar e visualizar em 3D.



Nome: _____ N.º _____
Classificação: _____ (_____)

Data _____

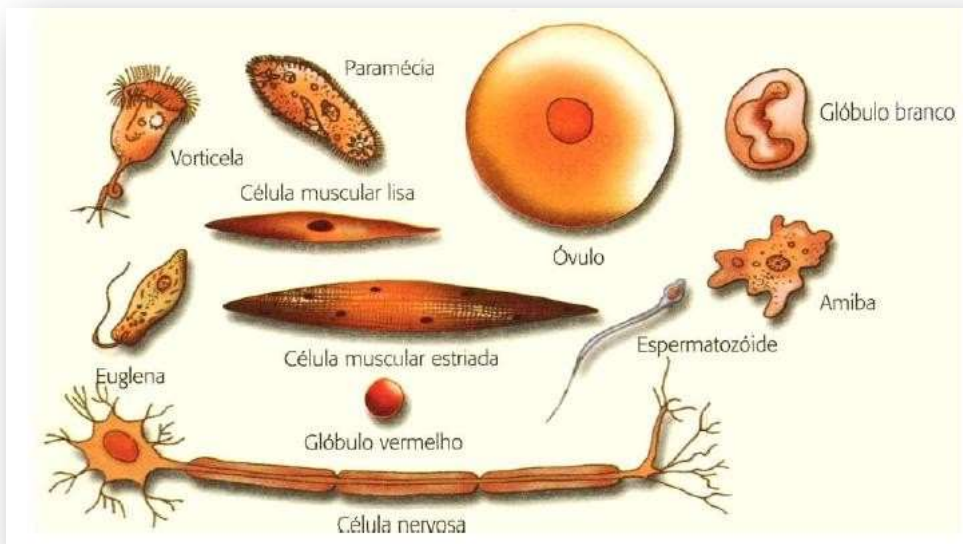
1. Instale o Quiver no seu smartphone ou Tablet.



QuiverVision.com

- 1 Instala
- 2 Pinta
- 3 Aprende

2. Observa a seguinte figura que representa as seguintes células.



- 2.1 - Que podes concluir em relação à forma e dimensão das células?

2.2- Faz a legenda das seguintes figuras

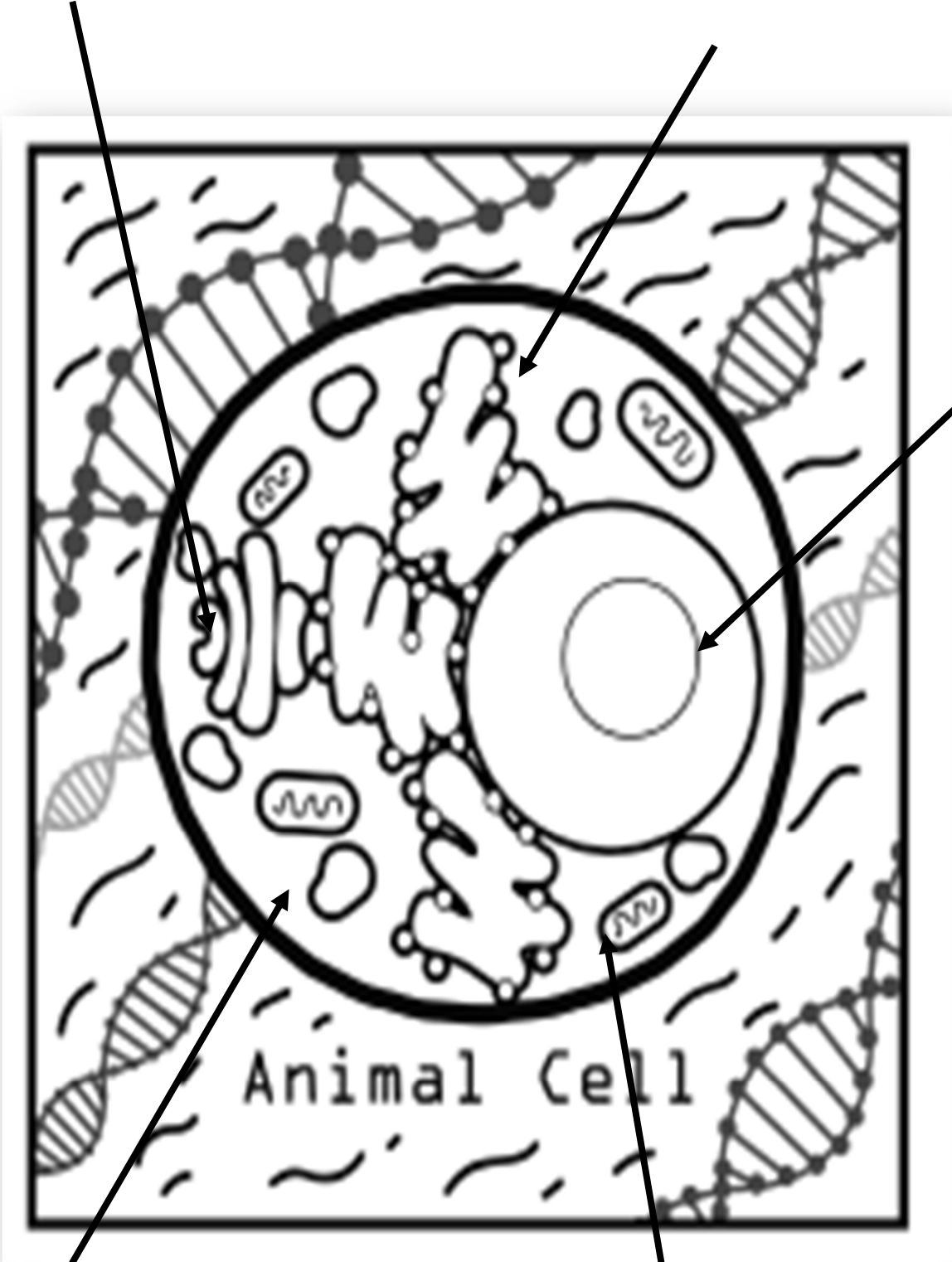


Figura 1: Célula Animal

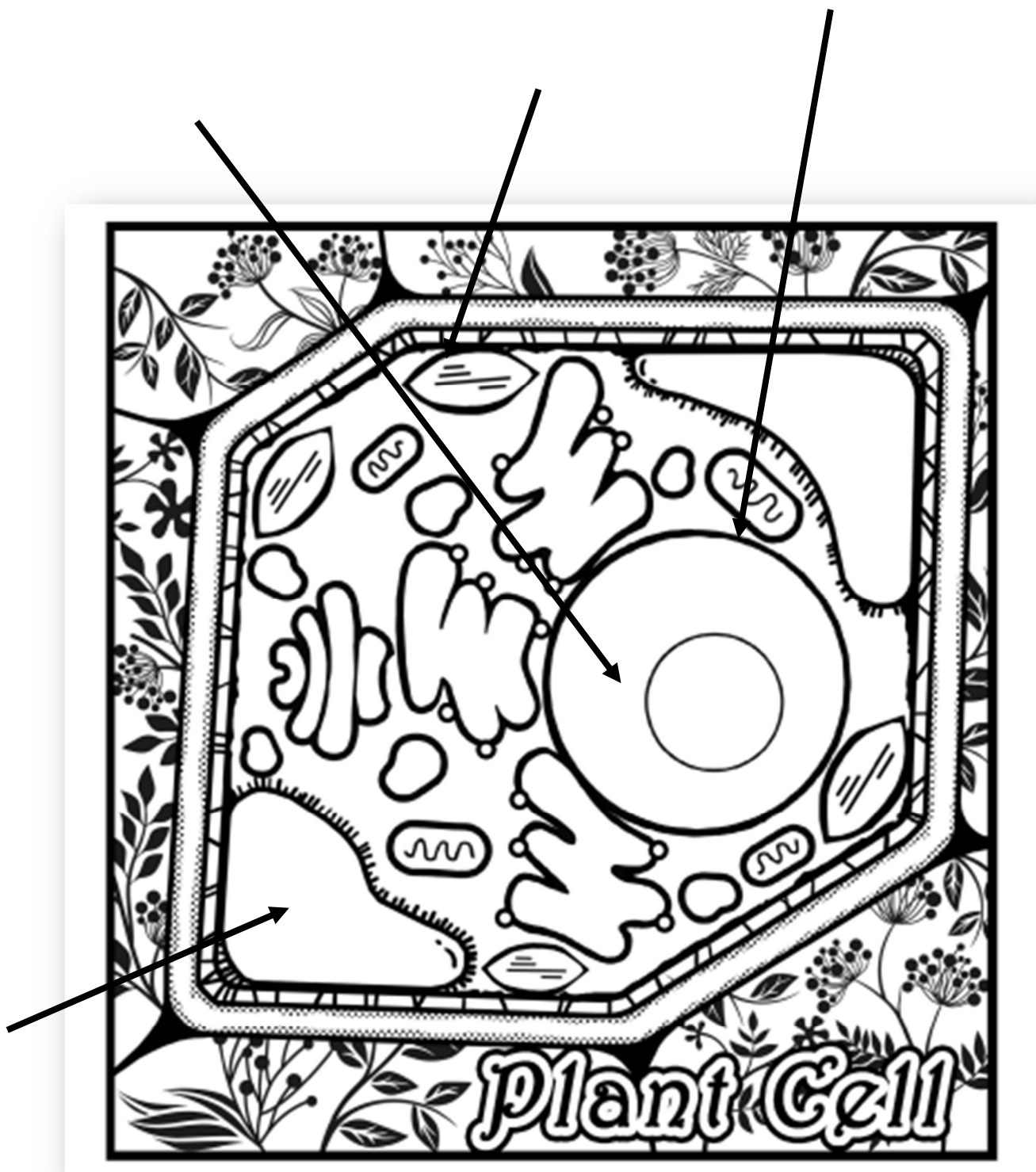


Figura 2: Célula Vegetal

2.3 Pinta a gosto

2.4 Abre o teu desenho no Quiver e Aprende divertindo-te!

Solução:

