



Região Autónoma
da Madeira
Governo Regional

Secretaria Regional
de Educação



CAP3R

Halloween- JACK O' LANTERN

Projeto de Autonomia e Flexibilidade
Curricular com Realidade Aumentada

Características do Recurso Educativo:

- Categoria: Realidade Aumentada
- Tipo de Recurso: Atividade Prática
- Duração: 90 min
- Destinatários: 2.º Ciclo
- Ano de Criação: 2017

Ciclo



Áreas de competência do Perfil dos Alunos (ACPA)

Efetuada o diagnóstico à turma 5.º ano, o conselho de turma selecionou as áreas de competência.

Para esta turma em particular foram selecionadas: Linguagens e Textos (A), Informação e Comunicação (B), Relacionamento Interpessoal (E) e Sensibilidade Estética e Artística (H); a priorizar, tentando assim promover a melhoria das aprendizagens, reforçar o trabalho colaborativo entre todos os intervenientes no processo educativo, e desenvolver o espírito crítico e a prática democrática numa perspetiva de integração, responsabilidade, e desenvolvimento pessoal e social.

Articulação disciplinar (conteúdos/Projeto) - Inglês/TIC

- Reconhecer realidades interculturais distintas;
- Gostos e preferências;
- Trabalhar em grupo;
- Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais na instalação de apps no telemóvel;
- Criar e Inovar- Produzir artefactos digitais originais simples e criativos para exprimir ideias.

Metodologias

- O/A Docente de Inglês faz a introdução do contexto de trabalho do tema de Halloween.
- O/A Docente de TIC ajuda a instar a app Quiver no telemóvel dos alunos com as regras de segurança. E distribui a folha de trabalho com a atividade
- Os (as) alunos (as) desenharam criativamente o Jack o lantern, na folha de atividade fornecida.
- Os (as) alunos (as) utilizam a aplicação instalada para dar vida as suas criações.

- Atividades e dinâmicas de grupo;
- Pesquisa e utilização de tecnologias de realidade aumentada;
- Apresentação oral do produto final.

Mecanismo de Monitorização da Evolução das Aprendizagens

Modalidades de avaliação: diagnóstica e formativa, recorrendo-se a trabalhos de grupo, criação de um Jack o lantern, original aplicando uma app de realidade aumentada.

HAPPY HALLOWEEN!

Design your Jack-o-Lantern using solid black shapes
Use the Quiver app to see your ghostly creation come to life



NEW FEATURE!

This activity sheet is a little different from our other coloring pages. With a thick black pen fill in the areas you want to be carved out of the pumpkin and leave the rest of the drawing space white. Follow the examples below and have fun!



QuiverVision.com

1 Print 2 Color 3 Play